

# Entwicklung eines Baustatik-Onlinespiels

Reshef Zinger



Spielmodus-Bildschirm

## Motivation

- Interaktives spielerisches Lernen
- Aufgaben zu diversen Disziplinen der Baustatik
- Wettbewerb um den Highscore mit Kommilitonen



Highscore

## Umsetzung

- Einfaches und übersichtliches Design
- Layout in den Institutsfarben
- Zwei Spielmodi mit fünf Fragetypen
- Spielbar im Browser durch Programmierung mit HTML, CSS und JavaScript
- Nutzung von Inkscape zur Erstellung neuer Aufgaben

**GAME OVER**

**GAME OVER**

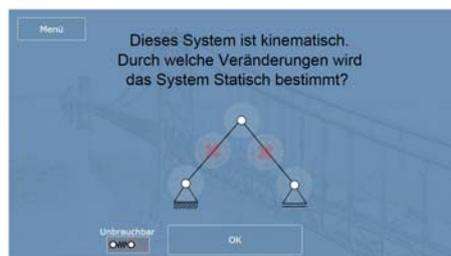


## Beispiele

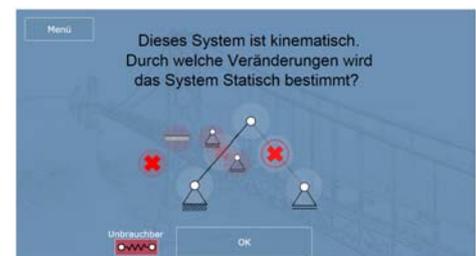
Verschiedene Aufgabenmöglichkeiten die im Baustatik-Onlinespiel vorhanden sind.



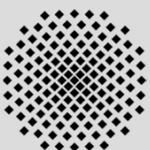
Eingabe der Lösung über Textfeld



Auswahl der Lösung durch Umbau des statischen Systems



Verschiedene Auswahlmöglichkeiten am Auflager



**Institut für Baustatik und Baudynamik**  
Prof. Dr.-Ing. habil. Manfred Bischoff

